



すこうだより



令和7年 3月25日
図画工作専科 田村久仁子

2年生



まどがいっぱい〇〇マンション

初めての Cutter をつかって、窓がたくさんある「マンション」をつくりました。のりしろをつくり、平面の紙が立体的に立つということを学びました。

最後は緩衝材をつかってつくった、住人や動物をつかってイメージをふくらませました。「海の中にあるマンション」「動物がいる動物園マンション」など、子ども達の夢がたくさんつまった作品が完成しました。



3年生



ノリノリ☆エアギター

のこぎり、金づち、ペンチなどのたくさんの道具をつかって思わず踊っちゃう、歌っちゃうような「ギター」をつくりました。のこぎりを使う時には身体全体をつかって力を込めて木を切り、金づちを使う時には手を打たないように慎重に釘を打ちました。「わんわんギター」「ひよこギター」「ドーナツギター」「ラブラブハートギター」「にじギター」など子どもたちのアイデアがたくさんつまったギターが完成しました。ギターの弦にした輪ゴムをかき鳴らし、歌いながら弾き出す姿は「ギタリスト」。音楽を流すと踊って歌って楽しい時間になりました。

4年生



木版画に挑戦！～深海魚表れる～

初めてつけた彫刻刀で深海生物を彫りました。どんどん削れていく木くずの様子を見ながら「こんなに彫れた！」「この木くず面白い形してるね」「削るって面白い」と新しい道具の良さを十分にあじわいました。丸刀、三角刀、小丸刀の3種類の彫刻刀を使い分けて、深海生物の模様を細かく彫り上げました。

黒いインクで刷ってから、周りをたこ染料で色鮮やかに着色しました。何回も彫ることのできる「群れ」や「動き」のイメージを作品に表すことができました。



3学期も子どもたちは一生懸命に図工の時間を愉しみ、創造力を豊かに育んできました。本便りでは、今年度最後の学期に取り組んできた作品や学びの成果を紹介します。一人一人が精一杯工夫をし、心を込めて制作した作品の数々。子どもたちの成長の一端を感じ取っていただければ幸いです。

5年生



プログラミング×図工 わくわくパレード 2025



マイクロビットというプログラミングの機材をつかって「こんな車が あったらいいな」を形にしました。プラスチック段ボールで車のボディをつくり、ペットボトルキャップでつくったタイヤをつけました。そしてマイクロビットを使って「直進」「左右」「後ろ」などの動きや、暗くなったら光るようにプログラミングしました。最後は体育館でパレードをして、みんなで楽しく鑑賞しました。

6年生



図画工作科目卒業・・・美術へ

図工の授業は小学校で終わりです。中学校になると美術となり学ぶ内容が変化します。もちろんつながりはあるので、そんな美術で学ぶことについて話しました。

「美術では形や色、デザインを通じて工夫する力を学んでいきます。例えば『フォント』は文字の形やスタイルの違いで、見た目や感じ方を変えています。伝えたい気持ちに合ったデザインにするためにどうしたらいいかなども美術で学んでいきます。」

最後には小さな「図工卒業証書」を渡しました。図工で学んだ「自分らしく表現する力」をこれからも生かして、楽しく過ごして欲しいと思います。卒業おめでとうございます。



本年度も保護者の皆様には図工の活動に多大な理解とご協力をいただき、心より感謝申し上げます。子ども達がのびのびと学習に取り組めたのはご家庭でのご協力のおかげです。本当にありがとうございました。

次年度も子ども達が自分らしさを表現できる図工の時間をつくっていただけるように頑張ります。どうぞよろしくお願い致します。

